

**CLASSIFICAZIONE DEGLI IMMOBILI
ESISTENTI NELLE ZONE AGRICOLE DI TIPO
E1-E2-E3-E4-E5 DEL PRG - Località Presicce**

Tavola 2.2
**Individuazione e classificazione degli immobili
su CTR**

Dicembre 2023 Scala di rappresentazione 1:5.000




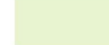




SINDACO
Avv. Paolo Rizzo

ASSESSORE ALL'URBANISTICA
Avv. Andrea Marco Monsellato






RESPONSABILE SETTORE URBANISTICA E PATRIMONIO
Geom. Michele Scorrano

Progettista
Arch. Massimo D'Ambrosio
Pianificatore Territoriale

Legenda

-  Limite comunale
-  Limite località Presicce
- ZONE AGRICOLE DI PRG**
-  Zona E1 - Zone agricole normali
-  Zona E2 - Zone agricole di salvaguardia e protezione paesaggistica
-  Zona E3 - Zone agricole di vincolo
-  Zona E4 - Zone agricole speciali destinate a parco naturale archeologico
-  Zona E5 - Zone agricole speciali destinate a Zoo-Park
-  Fascia di rispetto (stradale e/o ferroviario)

CLASSIFICAZIONE DEGLI IMMOBILI IN TERRITORIO AGRICOLO

-  **Categoria A**
Immobili di valore tipologico, anche di non antica edificazione, che pur non presentando elementi architettonici di rilievo costituiscono, sia per volumi che per composizione e materiali, episodi edilizi caratteristici della tipologia rurale originaria della zona
-  **Categoria B**
Immobili di valore architettonico che presentano elementi architettonici o motivi di particolare importanza
-  **Categoria C**
Immobili di valore monumentale: quelli già vincolati ai sensi della legge 1089/1939 e gli altri con caratteristiche analoghe o comunque con particolare valore storico-artistico
-  **Categoria D**
Immobili privi di valore tipologico, architettonico e monumentale (rientrano in questa categoria anche gli immobili non segnalati in mappa)
-  **Categoria E**
Manufatti isolati di valore testimoniale (pajare, casedde e liame)

L'elaborato è disegnato in scala 1:1 e ingrandibile fino alla scala 1:200

