

RELAZIONE TECNICA

OGGETTO:

Progetto per l'inclusione sociale nell'ottica della utilizzabilità di spazi pubblici in località Il Crocifisso.

COMMITTENTE:

IMPRESA:

DATA:

26/11/2024

IL TECNICO

OGGETTO: PROGETTO DI FATTIBILITA' TECNICO ECONOMICA PER LA REALIZZAZIONE DI “Aree per l'inclusione sociale nell'ottica della utilizzabilità di spazi pubblici in località Il Crocifisso” CUP C17D24000020006

Premesso che • La Regione Toscana, con la Delibera GRT n. 1146 del 14/10/2024 e la Delibera GRT n. 1575 del dicembre 2023, ha destinato al finanziamento dei progetti ammessi a valere dell' avviso pubblico, l'importo complessivo di euro 3.000.000,00, disponibile sul capitolo 24723/u – puro (“progetti per l'accessibilità universale destinati agli enti pubblici - trasferimenti per investimenti ”) del bilancio di previsione 2024-2026 di cui: - 1.000.000€ sull'annualità 2024, - 1.000.000€ sull'annualità 2025, - 1.000.000€ sull'annualità 2026, il cui trasferimento a favore dei Comuni ammessi viene disposto per la somma massima annuale di €1.000.000,00 in ciascuna annualità rispettivamente del 2024, del 2025 e del 2026, fino ad esaurimento dei suddetti importi; a disposizione dei Comuni, attraverso due avvisi pubblici: A) - la misura di 3 milioni di euro, finalizzata al sostegno e all'attuazione di progetti di investimento di “accessibilità universale” nei territori locali da realizzarsi entro il 2026, finanzia progetti riferiti alle disabilità e funzionali all'inclusione sociale. All'avviso possono partecipare i Comuni singoli, le Unioni di Comuni o Comuni capofila in rete con altre Amministrazioni locali .B) - la misura di 2 milioni di euro, è finalizzata alla realizzazione di progetti di investimenti attuativi dei piani di abbattimento delle barriere (P.E.B.A.) adottati ai sensi della Legge n.41/1986, della Legge regionale 47/1991, e Legge n. 104/92. L'avviso è destinato ai Comuni che hanno già adottato i piani di abbattimento delle barriere architettoniche (P.E.B.A.) e che sono interessati a darne attuazione mediante progetti di investimento;

Dato Atto che per l'attuazione dell'obiettivo specifico A) sopra richiamato Regione Toscana ha fissato il termine ultimo per la presentazione dei progetti da ammettere al finanziamento la data del 30/11/2024 ;

Considerato che occorre procedere celermente a candidare un progetto previsto almeno nel progetto di fattibilità tecnica ed economica ai sensi dell'art.41 del D.Lgs. n.36/2023 approvato dal soggetto proponente alla data di presentazione della domanda, inerente l'intervento A) di cui al Bando relativo “accessibilità universale”.

Richiamato l'art.41 del D.lgs. n.36/2023 relativo ai livelli e contenuti della progettazione dei lavori, e l'Allegato I.7 dello stesso D.lgs. n.36/2023, recante “Contenuti minimi del quadro esigenziale, del documento di fattibilità delle alternative progettuali, del documento di indirizzo della progettazione, del progetto di fattibilità tecnica ed economica”;

Il settore 7 ha provveduto a redigere il Progetto di Fattibilità Tecnico economica, composto dai seguenti elaborati:

- Relazione di Fattibilità Tecnico economica,
- n. 3 tavole grafiche,
- n. 3 elaborati con particolari e schede tecniche delle attrezzature,
- cronoprogramma dell'iter di attuazione del progetto.
- Computo metrico estimativo e quadro economico della spesa.

Dal quale risulta il costo complessivo dell'intervento di €. 102.000,00 ripartita secondo il seguente quadro economico

QUADRO ECONOMICO			
	LAVORI		
A1	IMPORTO LORDO DEI LAVORI	94.335,60 €	
OI	ONERI PER LA SICUREZZA INDIRETTI	1.028,53 €	
	TOTALE ONERI PER LA SICUREZZA		1.028,53 €
A3	IMPORTO DEI LAVORI SOGGETTO A RIBASSO	94.335,60 €	
A5	AMMONTARE NETTO DEI LAVORI		94.335,60 €
A6	IMPORTO CONTRATTUALE NETTO		95.364,13 €
	SOMME A DISPOSIZIONE Arrotondamenti e imprevisti	914,02 €	
B1	I.V.A. SU IMPORTO CONTRATTUALE (4% di A6)	3.814,57 €	
	Incentivo (2% di A6)	1.907,28 €	
B	TOTALE SOMME A DISPOSIZIONE		6.635,87 €
	AMMONTARE COMPLESSIVO INTERVENTO		102.000,00 €

Il progetto è stato studiato per poter rispondere al più alto numero possibile di disabilità: cognitive, uditive, visive, sensoriali, e motorie. Visto che le tabelle dell'Istat riportano che la percentuale più alta delle disabilità sono quelle cognitive, abbiamo inserito un maggior numero di attrezzature relative a questo tipo di disabilità, ma senza dimenticare di inserire attrezzature per favorire tutte le disabilità visive, uditive e motorie, sensoriali ecc...

Abbiamo inserito un grande Gioco combinato, che offre la possibilità di utilizzo a vari livelli, ed a varie altezze e permette l'ingresso ai bambini anche gattonando. La salita con corrimano laterale che parte proprio dall'altezza del terreno, con assenza di scalini consente ai bambini con disabilità motorie di partecipare attivamente al gioco. Per garantire ugualmente la completa inclusività all'interno della stessa

struttura sono presenti anche salite di diversi gradi di difficoltà, in modo da venire incontro ed accontentare tutte le capacità diverse di tutti gli utenti.

I numerosi pannelli ludici di tipo cognitivo e motorio, posti al livello del terreno aiutano lo sviluppo della motricità fine migliorando l'indipendenza delle proprie attività motorie.

L'equilibrio è connesso all'orecchio interno, i giochi con scale, passerelle e arrampicate aiutano a sviluppare questa abilità divertendosi.

La rampa e i numerosi punti di presa guidano chi ha problemi di vista lungo tutto il gioco. La supervisione e l'assistenza di un adulto sono garantite dalle dimensioni delle piattaforme che permettono all'accompagnatore di fornire indicazioni, assistenza e incoraggiamento.

All'interno del progetto sono previste anche delle zone, che offrono un luogo di rifugio tranquillo e sicuro, che sono particolarmente gradite ai bambini autistici. muniti anche di giochi tattili e sensoriali

Alleghiamo anche una presentazione del progetto nella quale si definiscono tutti i vantaggi dell'accessibilità di ogni singola struttura proposta nel progetto.

Per favorire la comunicazione abbiamo inserito un pannello esplicativo dedicato al sistema Braille, che permette alle persone non vedenti di leggere con il tatto, che spiega il funzionamento del Braille e sul quale è possibile imparare a leggere delle parole.

Come pannello per la stimolazione sensoriale è stato inserito un gioco musicale con xilofono al livello del terreno fruibile anche da una carrozzina. Questo gioco ha molteplici aspetti positivi, può aiutare i bambini sordi, che possono eventualmente sentire delle vibrazioni, ed aiuta anche

i bambini ciechi a sviluppare un udito acuto e una maggiore sensibilità alle sfumature del suono. Possono imparare a riconoscere toni, ritmi e pattern sonori, il che è essenziale per l'orientamento e la percezione dell'ambiente circostante.

Gli strumenti musicali, in particolare quelli a percussione, offrono ai bambini con disabilità cognitiva un modo per esprimere le proprie emozioni e gli stati d'animo comunicando attraverso i suoni. L'uso delle mani e delle dita migliora le abilità motorie, migliora le abilità cognitive come attenzione, memoria e concentrazione, aiuta la socializzazione e l'autostima

Suonare strumenti a percussione richiede una serie di movimenti motori fini e grossolani, come colpire, battere, scuotere e strofinare che possono contribuire a migliorare il controllo motorio, l'equilibrio e la postura e il potenziamento muscolare.

La giostra inserita ha le 2 sedute all'altezza perfetta per l'eventuale transfer da una carrozzina, e permette all'accompagnatore di sedersi accanto al bambino e sorreggerlo se ha problemi di stabilità, e permette anche di vivere questa emozione con accanto un amico.

Il gioco a molla ad 1 posto è chiuso su tutti 4 i lati, garantisce la massima sicurezza all'utente che potrà

essere oscillato senza nessuna paura che possa cadere in avanti se avrà difficoltà di postura non potrà sbilanciarsi.,

Le altalene a cestone o con i seggiolini accessibili consentono ai bambini con disabilità di partecipare alle stesse attività di gioco dei loro coetanei, nel cestone possono trovare posto comodamente anche 6 bambini contemporaneamente favorendo la totale inclusività e socializzazione, una vera e propria gioia per il disabile, che può divertirsi finalmente con i suoi amici in totale sicurezza.

I diversi tipi di seduta permettono di trovare la più adatta alle proprie capacità. L'oscillazione aiuta a sviluppare la consapevolezza corporea e spaziale e può avere un effetto calmante e rilassante, riducendo i livelli di stress e ansia. Questo è particolarmente utile per i bambini con disabilità cognitiva che possono sperimentare ansia in situazioni nuove o impegnative.

Una grande lumaca tridimensionale ricoperta di gomma offrirà la possibilità di sedersi o sdraiarsi sulla struttura o nel tunnel o, data l'altezza limitata, può provare, nel tempo, a raggiungere differenti parti della struttura migliorando la forza, il bilanciamento ed il controllo motorio.

Anche questa attrezzatura garantisce una supervisione costante dell'accompagnatore, permettendo ai bambini iperattivi di fare movimento e attività fisica sfogando l'energia in modo positivo.

L'intera area gioco è stata progettata con aree chiaramente distinguibili, in modo da facilitare il più possibile la definizione degli spazi, per favorire il movimento autonomo dei bambini.

Per favorire eventuali disabilità cognitive, le strutture sono tutte poste in modo da favorire un utilizzo autonomo del bambino, in modo da migliorare la fiducia dei bambini in se stessi e la loro autostima. I pannelli sono sempre utilizzabili da più bambini contemporaneamente in modo da favorire al massimo la socializzazione e le abilità sociali, in modo che nessuno si senta isolato.

I pannelli esplicativi (pannello BRAILLE o LIS) portano l'area gioco ad essere anche un luogo di apprendimento oltre ad essere un luogo di divertimento e favoriscono le competenze dei bambini a conoscere anche i problemi di altri bambini con eventuali disabilità.

Ogni elemento del progetto è stato studiato per abbattere barriere fisiche , cognitive e sensoriali e per promuovere l'uso del parco a tutte le fasce di utenti.

il progetto interessa contestualmente le seguenti tipologie di politiche regionali:

1. Autonomia personale:

L'intera area ludica e quella sportiva sono state studiate per abbattere qualunque tipo di barriera in modo da offrire agli utenti la possibilità di muoversi in completa autonomia, rafforzando nell'utente la propria sicurezza ed autostima e sensazione di libertà. La molteplicità di offerta di giochi posti a livello del terreno danno la possibilità di divertimento veramente a tutti qualunque siano le loro capacità motorie o cognitive e creano integrazione.

- Anche le attrezzature sportive sono state posizionate in modo da essere perfettamente raggiungibili anche da eventuali utenti in carrozzina o con altre tipologie di disabilità . A tale proposito sono stati previsti nuovi collegamenti di vialetti pavimentati che uniscono l'area del ristoro munita di servizi igienici accessibili ed il parcheggio con la nuova area sportiva e tramite il viale principale che attraversa tutta l'area del giardino, risulteranno collegati anche con la nuova area giochi completamente accessibile. L'area sportiva inclusiva ed accessibile consente a persone disabili di allenarsi e divertirsi insieme ad altri utenti.

2. Salute e benessere:

- L'autonomia personale e l'accessibilità di un'area sono strettamente legate alla salute ed al benessere degli utenti. Grazie alla facile accessibilità, automaticamente gli utenti svilupperanno migliori capacità motorie ed anche cognitive grazie a tutti gli esercizi presenti nelle attrezzature e ciò li porterà a rafforzare maggiormente la propria autostima e di conseguenza migliorare il proprio benessere e la propria salute..
- Socializzando con gli altri utenti i bambini che hanno delle disabilità automaticamente si sentiranno meno isolati e miglioreranno la propria salute e benessere.
- Anche l'accessibilità dell'area Sportiva porterà automaticamente a migliorare il proprio benessere fisico e mentale attraverso l'allenamento e la gioia di poterlo praticare in completa autonomia.

3. Sport:

- Le attrezzature sportive inserite sono state studiate per essere accessibili a tutte le generazioni pertanto non solo ai fruitori abituali di fitness, ma anche ai principianti che non sono abituati a praticare movimento o per le persona più anziane. Sono state inserite appositamente anche 2 strutture : la Hand-bike e le ruote Tai Chi, che sono particolarmente adatte non solo ai disabili ma anche alle persone anziane per eseguire degli esercizi più semplici, perfetti per i principianti alle prime armi. Grazie a questi movimenti miglioreranno la loro capacità motoria, e automaticamente migliorare la propria salute ed il proprio benessere.
- Anche l'attività fisica promuove la socializzazione, non solo dei bambini ma anche degli adulti e delle persone della terza età, che possono usare facilmente queste strutture, in modo da allinearsi completamente ad un tipo di progettazione universale, come richiesto dal Bando. Quest'area interamente accessibile e munita di apposita pavimentazione antitrauma, rappresenta un'opportunità per l'autonomia personale degli utenti con disabilità che saranno felici di non avere bisogno sempre di un aiuto esterno.

4. Turismo e ambiente:

- La presenza di questo grande polmone verde, che si trova in mezzo alle abitazioni e della nuova aree gioco e sportive accessibili ed inclusive, porterà al territorio dei grandi vantaggi, non solo dal punto di vista sociale, di integrazione e di socializzazione, ma porterà dei vantaggi anche

economici, perché se ben pubblicizzata risulterà un'attrazione anche per il turismo e per lo sviluppo futuro della zona.

- L'area diventerà un'attrazione turistica anche per tutte le famiglie che scelgono con attenzione di muoversi verso aree accessibili per soddisfare i bisogni di un proprio familiare.
- L'area sportiva accessibile diventerà una fonte di richiamo per tutti coloro che non rinunciano alle attività sportive neanche durante i propri viaggi, per rimanere sempre nell'ottica di migliorare il proprio benessere e la propria salute. Nella progettazione del parco sono stati presi tutti gli accorgimenti per rispettare e curare l'ambiente circostante.

Il Progetto è realizzato interamente su area pubblica già di proprietà dell'Ente, e vi sono già presenti sul posto locali di ristoro e servizi igienici fruibili da persone disabili anch'essi di proprietà del Comune di Signa per cui L'area di progetto potrà essere cantierata e realizzata in un periodo breve di 4-5 mesi, da realizzare partendo già nella prima parte del 2025, visto che il Progetto è già definito e a tale proposito si allega il cronoprogramma per la realizzazione dell'opera..

Per il finanziamento è da considerare che l'opera viene finanziata per il 15% dell'importo ammesso tramite risorse proprie del Comune di Signa e 85% con risorse della Regione Toscana, pertanto l'approvazione di tale livello di progettazione, in attesa di reperire le relative risorse tramite la partecipazione al bando Regionale sopra richiamato, avverrà solo in linea tecnica;

E' da considerare che il contributo concesso ai sensi del presente Bando assume la forma di sovvenzione a fondo perduto nella misura massima dell'ottantacinque per cento (85%) dei costi di investimento ammissibili come indicati nell'allegato B) della Delibera Regionale n. 1146 del 14/10/2024 per cui da quanto descritto al paragrafo precedente il costo massimo dell'intervento è pari €102.000,00 Iva 4% compresa e **il contributo massimo di Regione Toscana delle spese ammesse a finanziamento è pari a €85.923,08** (85% dell'importo ammissibile di €101.085,98) e di conseguenza **il Comune dovrà partecipare all'intervento per €16.076,92** corrispondenti a 15% delle spese ammesse al finanziamento oltre €. 914,02 non ricompresi tra le somme ammesse per un totale del QE di **€102.000,00**);

IL FUNZIONARIO RESPONSABILE DEL SETTORE 7