



I giovani meritano una comunità che creda in loro.

Attiviamo la comunità
attorno ai ragazzi per aiutarli
a scoprire e valorizzare
i propri Punti Vivi.



PROMOSSO DA

SANMARTINO
cooperativa sociale

INSIEME A



Comune
di Nembro



Istituto comprensivo
Enea Talpino - Nembro

Crescere oggi è più complesso.

Alcuni dati ci interrogano.



dei giovani 18–24 anni
esce precocemente dal
sistema di istruzione e
formazione

Italia, 2024 – ISTAT



ragazzi tra gli 11 e i 19
anni dichiara di avere
paura del futuro

*Indagine Bambini e
ragazzi, ISTAT, 2023*

Dietro ai numeri si nascondono **fatiche** che
rendono difficile crescere e scegliere.

DISORIENTAMENTO

**ANSIA PER
IL FUTURO**

**FATICA A
SCEGLIERE**

**DISTANZA DAL
MONDO DEL LAVORO**

**FATICA NELLE
RELAZIONI**

**RITIRO
SOCIALE**

Non sono mancanze. Sono segnali.

Chiedono ascolto, tempo e opportunità.

A volte basta una **Scintilla**



Un incontro



Un mestiere mai visto



Una persona appassionata



Un luogo nuovo



Una sfida che non pensava
di saper affrontare

Li aiutiamo a **“inciampare”**
nelle possibilità.

Creiamo occasioni in cui i ragazzi
possano inciampare in nuovi
interessi, capacità, passioni e
possibilità.

Alcuni Punti Vivi li conoscono già.
Altri invece aspettano ancora di
essere scoperti.

*Ogni giovane ha qualcosa di vivo.
Non sempre sa ancora che cos'è.*

Non esistono
giovani senza
Punti Vivi



Per noi fare prevenzione significa aiutare ogni giovane a **scoprire il prima possibile ciò che lo rende vivo** e costruire intorno a lui occasioni per riconoscerlo, sperimentarlo e farlo crescere.

Come funziona Progetto Grafite

Design Thinking al servizio dei Progetti di Vita.



ASCOLTIAMO (Empathize)

Giovani e territorio.



DEFINIAMO (Define)

Punti Vivi, bisogni e possibilità.



PROGETTIAMO (Ideate)

Mettiamo in relazione ragazzi, saperi e opportunità.



SPERIMENTIAMO (Prototype)

Scintille e Social Challenge diventano esperienze concrete.



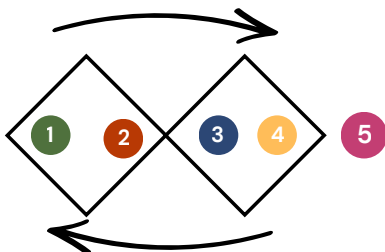
RILEGGIAMO (Test)

Cosa si è acceso?

Cosa confermiamo?

Cosa lasciamo andare?

... E RIPARTIAMO.



Schema ispirato al Double Diamond del Design Council (UK)

Ogni anno, **a Nembro** accendiamo possibilità!

+ 200

GIOVANI
coinvolti in
esperienze



+ 100

**SOGGETTI DEL
TERRITORIO**

portatori di
saperi



+ 80

ESPERIENZE
progettate
e realizzate



UNA

RETE EDUCANTE
sempre più
ampia e
attiva



Una Comunità che mette in circolo tempo,
saperi, relazioni e opportunità.



Cittadini



Aziende e Professionisti



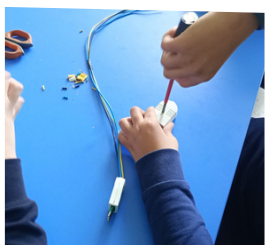
Enti del Terzo Settore



Enti e Istituzioni

Scintille di educazione diffusa

Ogni anno, per alcuni giorni, **la didattica tradizionale si ferma e la scuola si apre al territorio**. In collaborazione con l'Istituto comprensivo gli studenti partecipano a esperienze proposte da cittadini, associazioni, aziende, artigiani e professionisti per scoprire, approfondire e sperimentare i propri Punti Vivi.



A novembre 2025:

94

STUDENTI
partecipanti

65

SCINTILLE
realizzate

68

SOGGETTI
coinvolti

+100

ADULTI
in campo

23

CITTADINI

20

AZIENDE E
PROFESSIONISTI

17

ENTI DEL
TERZO SETTORE

8

ENTI E
ISTITUZIONI

R-Estate occupati

Social Challenge

È un progetto socio-occupazionale rivolto ai giovani fra i 15 e i 19 anni, che durante l'estate offre brevi esperienze concrete all'interno di associazioni, enti, aziende e realtà locali. I ragazzi possono mettersi alla prova in **attività utili alla comunità**, conoscere il mondo del lavoro e del volontariato e sviluppare competenze, autonomia e consapevolezza di sé.



Durante l'estate 2025:

+80
GIOVANI
partecipanti

12
ESPERIENZE
realizzate

16
SOGGETTI
coinvolti

...tante persone e beni comuni della
Comunità di cui ci siamo presi cura!

E quando serve... **ci** **prendiamo cura di uno!**

Accompagnamenti individuali per non lasciare indietro nessuno!

In sinergia **con i Servizi alla Persona del Comune di Nembro** accompagniamo giovani in situazione di fragilità o povertà educativa attraverso percorsi costruiti intorno al loro progetto di vita.

Partiamo dai loro Punti Vivi – anche quando sono pochi, nascosti o ancora da scoprire – e attiviamo persone e opportunità della comunità perché possa fare esperienze significative.

Non esiste un percorso uguale all'altro.



SCUOLA

Ha ricominciato a frequentare



LAVORO

Ha trovato il proprio percorso professionale



AUTONOMIA

Ha raggiunto altri obiettivi importanti per il proprio progetto di vita



TEMPO LIBERO

Ha trovato un'attività, nuove relazioni e un luogo in cui sentirsi parte

**Durante il
2025:**

+10
GIOVANI
accompagnati

16
SOGGETTI
coinvolti

Un territorio che accende possibilità

Educazione diffusa: un paradigma per
l'intera comunità.

L'**educazione diffusa** supera i confini dell'aula e riconosce nell'intero territorio un ambiente di apprendimento: luoghi, persone, mestieri, saperi ed esperienze diventano risorse educative.

*Il nostro riferimento pedagogico: il paradigma
dell'Educazione Diffusa elaborato da Paolo Mottana.*



+150 SOGGETTI GIÀ COINVOLTI
nel corso degli anni a Nembro

Una rete che educa e accompagna.

Quelle
possibilità
sei anche **tu**

Il territorio
ha bisogno di te
per far crescere
i giovani.



1. Accendi una **Scintilla**.

Metti a disposizione un sapere, un mestiere, una passione, un luogo, un'esperienza.

Una **Scintilla** è un'esperienza breve e concreta che permette a un ragazzo di scoprire, approfondire o sperimentare un Punto Vivo.

Esempi di Scintille



MOSTRARE

Apri le porte del tuo luogo di lavoro o di un luogo significativo



RACCONTARE

Racconta una passione, un mestiere o qualcosa che sai fare.



FAR PROVARE

Metti in mano strumenti e fai vivere una piccola esperienza.

Cosa doni

Tempo, esperienza, passione, sapere.

Cosa può generare

Riscoprire il valore di ciò che sai fare, incontrare i ragazzi, contribuire al loro futuro ed essere parte di una comunità che educa.

Importante!

Dare la propria disponibilità **non significa garantire un impegno immediato**. Nel caso emergesse un interesse legato al tuo sapere, verrai semplicemente contattato per provare a costruire insieme una Scintilla in base ai tuoi tempi e alla tua disponibilità.

2. Partecipa a una **Sfida**.

Metti le tue competenze al servizio di una sfida reale, utile al territorio e alla comunità.

Una **Social Challenge** parte da un bisogno, un problema o un'opportunità concreta del territorio. I ragazzi lavorano insieme per immaginare e realizzare qualcosa di utile alla comunità.

LANCIA UNA SFIDA



Hai un problema,
un bisogno o
un'idea che
potrebbe
diventare una
sfida per i ragazzi?

Proponila!

La progetteremo
insieme.

AIUTACI A REALIZZARLA



Metti a
disposizione
competenze,
materiali, spazi o
il tuo tempo per
**aiutarci ad
affrontare le sfide**
che abbiamo già
individuato.

**Una sfida reale. Competenze diverse.
Ragazzi e comunità
che progettano insieme.**

3. Entra in DiscoverLab

Fai in modo che le tue Scintille o Social Challenge possano essere scoperte e richieste nel tempo.

DiscoverLab è la mappa digitale delle Scintille e delle Social Challenge del territorio, il segno tangibile di una comunità che si mette a disposizione.



Le tue Scintille o Social Challenge rimangono visibili e accessibili ai ragazzi.



Se un ragazzo manifesta interesse ti contattiamo e valutiamo insieme a te se, quando e come attivare l'esperienza.



Essere presente su DiscoverLab non significa essere sempre disponibili!



Scopri
DiscoverLab



<https://www.discoverlab.it>

4. Sostieni **Progetto Grafite**

Ogni donazione può accendere una possibilità.



100 €

Sostenitore del
Progetto



250 €

Contribuisci a realizzare
una Scintilla o una Social
Challenge



500 €

Contribuisci a un
accompagnamento
individuale



1.500 €

Diventa Partner di
Progetto Grafite

Saprai cosa hai reso possibile.

Condivideremo con te esperienze realizzate, giovani coinvolti e storie di cambiamento generate anche grazie al tuo sostegno.

I contributi possono essere destinati al **Comune di Nembro** oppure all'**Istituto Comprensivo** di Nembro.

Per ricevere informazioni sulle modalità di versamento, sulla destinazione delle somme e sul rilascio della documentazione utile ai fini fiscali, gli interessati possono contattare il Comune di Nembro ai seguenti recapiti:

Mail. servizi.persona@nembro.net

Tel. 035471336 - 035471327

Grazie a te, il futuro **si accende**

Ogni Scintilla è nata grazie a persone
che hanno messo a disposizione tempo,
saperi, passioni, spazi e risorse.

Continuiamo insieme a costruire
una comunità che crea opportunità,
prende per mano i ragazzi
e crede nei loro Punti Vivi.

Entra anche tu nella Rete. 



PROMOSSO DA

SANMARTINO
cooperativa sociale

INSIEME A



Comune
di Nembro



Istituto comprensivo
Enea Talpino - Nembro

PROGETTO
GRAFITE

 info@progettografite.it

 progettografite.it

ENTRA NELLA RETE

Scopri la Rete di
Educazione Diffusa
di Nembro.

Patto Educativo • come aderire •
modulo di adesione •
come contribuire




Vai alla pagina dedicata
sul sito del Comune di Nembro